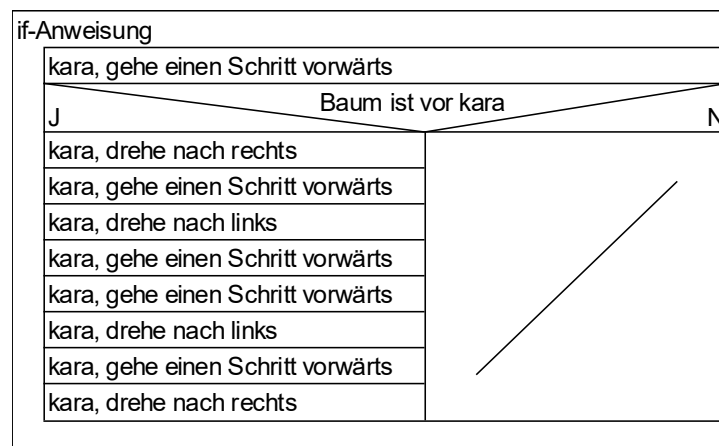


L1_4.1 Die Alternative (if-Anweisung)

- 1
 - Der Käfer *kara* muss
 - ♦ geradeaus gehen,
 - ♦ nach links drehen,
 - ♦ nach rechts drehen,
 - ♦ prüfen, ob ein Baum im Weg steht.
 - Die Aktionen müssen in folgender Reihenfolge durchgeführt werden:
 - ♦ einen Schritt gehen
 - ♦ prüfen, ob ein Baum im Weg steht
- falls ja:
- nach rechts drehen
 - einen Schritt vorwärts gehen
 - nach links drehen
 - zwei Schritte vorwärts gehen
 - nach links drehen
 - einen Schritt vorwärts gehen
 - nach rechts drehen
- falls nein:
-

2 Programm

2.1 Struktogramm



(L1_4_1_Alternative.stg)

2.1 Programmcode

```

10 kara.move()
11 if kara.treeFront():
12     kara.turnRight()
13     kara.move()
14     kara.turnLeft()
15     kara.move()
16     kara.move()
17     kara.turnLeft()
18     kara.move()
19     kara.turnRight()

```

(L1_4_1_Alternative.py)